

MARY POPPINS: PRATICAMENTE PERFETTA

TEMPI.

Il laboratorio inizierà ad ottobre e terminerà alla fine di maggio.

Gli incontri avranno cadenza settimanale, gruppi divisi per fasce d'età

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO:

- Instaurare relazioni positive con i compagni (di ruolo, di coppia e di gruppo)
- Affrontare situazioni problematiche e trovare semplici soluzioni
- Imparare a riconoscere ed esprimere le emozioni acquisendo maggior autocontrollo
- Apprendere gli schemi motori di base

ATTIVITA':

Giochi di ruolo

Giochi con piccoli attrezzi e oggetti morbidi

Strutturazione di spazi predefiniti

Attività di conoscenza delle varie parti del corpo

Giochi per migliorare la motricità (coordinazione, equilibrio, velocità)

CONTENUTI DELLE ATTIVITA'

- 1) Giochi per formare il gruppo: SUPERCALIFRAGILISTICHESPIRALIDOSO, parola magica (palline , ombrello)
- 2) Gioco di Zio Bert, palloncini che volano, gonfiati ad aria (sentimenti)
- 3) Gioco dei quadri, alla scoperta di ambienti diversi (mare, ghiaccio, montagna....)
- 4) Gioco della vecchina coi piccioni, collaborazione aiuto.
- 5) Gioco degli spazzacamini, percorsi liberi e guidati con musica e senza, sentire e agire con le varie parti del corpo.
- 6) Gioco degli aquiloni, i traini
- 7) Gare per superare i propri limiti ed affrontare le frustrazioni.

VERIFICA

Tutte le attività avranno due modalità di verifica:

- 1) Osservazione dell'insegnante, sia individuale che nel gruppo, relazione socializzazione.
- 2) Disegno del bambino per rappresentare un momento dell'attività : comprensione, elaborazione personale.