

# “Tutto il viaggio”

Nella seconda unità di apprendimento affronteremo il viaggio di ritorno a casa di Ulisse dopo la disfatta di Troia.

Durante questo viaggio incontreremo diversi personaggi: i lotofagi, Polifemo e i ciclopi, Eolo, la maga Circe, le Sirene, Calipso e Nausicaa.

Attraverso l'Incontro con questi personaggi noi insegnanti guideremo i bambini verso la consapevolezza che con impegno e perseveranza si possono affrontare e risolvere anche le situazioni che sembrano più difficili. Infatti sarà proprio Ulisse, il compagno delle nostre avventure, che con la sua astuzia, il suo coraggio e la sua intelligenza sarà in grado di trasmettere ad ogni bambino sicurezza e autostima, per imparare a cavarsela nella vita superando gli ostacoli quotidiani senza aggirarli.

“Le fiabe non raccontano ai bambini che i draghi esistono. I bambini sanno già che i draghi esistono. Le fiabe raccontano ai bambini che i draghi possono essere uccisi” (J.K. Chesterton)

## COMPETENZA:

Imparare ad imparare

## FINALITA':

- Riferire in forma orale il contenuto del racconto
- Realizzare manufatti plastici e grafici
- Imparare ad esprimere e a gestire le proprie emozioni

## OBIETTIVI SPECIFICI:

- Sviluppare la competenza all'ascolto e la rielaborazione verbale.
- Costruire oggetti e elaborati grafici con tecniche e materiali diversi.
- Sviluppare competenze emotive
- Capacità di esprimere empatia nei confronti dei personaggi e di riflesso, coi compagni

## METODOLOGIA:

- Lettura del libro

- Rappresentazione grafica
- Manipolazione di materiali
- Realizzazione di elaborati in 3D

## ORGANIZZAZIONE

Saranno svolte attività in piccoli e grandi gruppi

## TEMPI

Metà gennaio – metà aprile

## SPAZI

Sezione, salone e giardino

## DESTINATARI

Bambini di 3, 4 e 5 anni

## VALUTAZIONE

Osservazione dei bambini durante le attività proposte.

## DOCUMENTAZIONE

- Elaborati individuali e di gruppo
- Fotografie

## SITUAZIONE DI COMPITO

Realizzazione di un plastico sul viaggio di Ulisse (ogni sezione parteciperà alla realizzazione di parte del plastico).

## COMPITO AUTENTICO

Saper raccontare agli altri, sfogliando le pagine del proprio libro, la storia di Ulisse.